**▣ \_\_\_4\_\_차 학습활동보고서**

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **과목명** | 소프트웨어공학 | | | |
| **팀 명** | 무너진 마포대교 | | |
| **일 시** | 2019년 11 월 1 일 금 요일 오후 6시 – 오후 9시 (총 3 시간) | | | |
| **학습 주제** | 프로젝트 기획 수정을 위한 브레인스토밍 및 개발 착수 | | | |
| **학습 목표** | 지난 주 교수님과의 상담을 토대로 프로젝트의 기획 및 개발 방향을 수정하고, 이를 기반으로 본격적인 개발에 착수하기 위한 계획을 수립한다. | | | |
| **내 용** | | | | |
| **학습 내용**  학습한 내용을 구체적으로제시할 것  팀원 개별로 작성할 것  (기록 또는 자료 첨부 가능) | | **팀장**  **(이름: 김정모)** | 지난 주 교수님과의 면담 결과, 교수님께서는 프로젝트의 기획에 대하여 비즈니스 적인 측면에서의 고려, 특히 경제성을 강조할 것을 제안하셨다. NUGU 스피커가 제공하는 음성 인식 기능은 기존에 이미 존재했었으나 효과성이 떨어져서 시장에서 도태된 상황이기 때문에, 현재 우리 프로젝트의 기획 방향인 "음성 인식 기술을 활용하여 디지털 소외 계층의 접근성 향상"이 퇴색될 우려가 있다는 지적이었다. | |
| **팀원 1**  **(이름: 이하민)** | 지금껏 기획한 프로젝트 내용을 바탕으로 교수님과 면담을 진행하였다. 교수님께서는 디지털 소외계층을 위한 음성인식 키오스크도 좋지만, 경제적 측면에 대하여도 초점을 맞추면 좋을 것 같다고 조언해 주셨다. 또한 기술적인 부분도 조언해주셨다. | |
| **팀원 2**  **(이름: 이효식)** | 교수님과의 면담한 내용을 바탕으로 프로젝트 내용의 구체적인 부분에 대해서 수정을 하였다. 프로젝트의 전체적인 방향성의 수정이 있었기 때문에 Requirement와 Sepcification에서도 변경할 사항에 대해서 논의하고, 프로젝트의 구조에 대한 논의를 통해서 앞으로의 개발의 기본적인 부분에 대해서 정하고자 하였다. | |
| **팀원 3**  **(이름: 황성우)** | 교수님과의 면담결과로 프로젝트의 방향성에 대해서 일부 수정이 있었다. 개발적인 측면의 수정이 아니라 비즈니스적인 관점에서 수정을 제안하셨다. 그 중 경제성 부분을 주로 언급하셨다. 기존의 음성인식기술의 기술적 문제로 인해 효과성이 떨어져 시장성이 떨어지기 때문에, 본래 목표였던 디지털 소외 계층을 타겟으로 하는 목표가 난해할수 있다는 지적을 해주셨다. | |
| **학습 결과**  학습 후 어떤 내용이 이해가 되었는지,  어떤 부분은 부족한지 등을 구체적으로 기술할 것  팀원 개별로 작성할 것  (기록 또는 자료 첨부 가능) | | **팀장**  **(이름: 김정모)** | 이에 우리 팀은 NUGU 스피커가 기존에 시장에 존재하는 키오스크 기기와 비교했을 때에 가지는 압도적인 경제성에 촛점을 두고, 실제 "사용자"뿐 아니라 우리가 개발하는 키오스크 프로젝트의 "구매자"인 영세 식당 사업자의 수요 또한 고려하는 방향으로 기획을 변경하기로 결정하였다.  또한 이러한 기획을 효과적으로 제품화하려면 식당 사업자가 우리가 개발할 시스템을 사용할 수 있는 UI가 필요하다. 따라서 식당 운영자가 메뉴에 접근하고, NUGU 스피커를 통하여 주문한 주문 내역에 접근할 수 있는 Web 기반의 UI를 추가적으로 개발하기로 결정하였다. | |
| **팀원 1**  **(이름: 이하민)** | 교수님과의 면담결과를 바탕으로 프로젝트의 기획을 수정하였다. 당초 초점으로 잡았던 디지털 소외계층을 위한 음성인식 키오스크 보다는 보통 키오스크가 100만원을 넘는 고가의 시스템이기 때문에 영세 사업자에게는 부담인 것에 초점을 맞춰 보다 경제적인 키오스크를 제작하는 것에 초점을 맞추기로 하였다. 음성인식 키오스크는 10만원도 되지 않는 가격에 공급할 수 있기 때문이다.  또한 팀의 기술 기획 중 EC2를 두 번 타고 들어가는 기획을 하였는데 이 부분에 대해 교수님께서 지적해주셨다. 굳이 두 개까지 필요 없을 것이라는 조언이었는데 이를 반영하여 하나의 서버만 두도록 기획을 수정하였다.  그리고 이 시스템을 식당 주인이 효과적으로 사용하기 위해서는 메뉴를 생성하고 주문을 받고 처리하는 프론트 앤드가 있어야 효율적일 것이라는 생각을 하게되었고, 이를 위한 UI를 제작하기로 결정하였다. 이 UI는 React를 이용한 Web기반의 UI를 만들기로 결정하였다. | |
| **팀원 2**  **(이름: 이효식)** | 교수님과의 면담 결과 비즈니스적인 측면을 강화해서 강조할 필요성을 느꼈다. 그래서 기존에는 주문하는 시스템 자체에 집중을 하였지만, NUGU Speaker를 이용해서 주문하는 것과 함께 점주의 사용성, 경제성에도 집중하게 되었다. 일단 키오스크 대신 NUGU Speaker를 사용한다는 것 자체가 비용적인 측면에서 경제적이라고 생각하였고, 이와 함께 Web을 통해서 점주가 메뉴를 관리하는 것은 사용성의 향상에 도움이 된다고 생각하였다. 이에 맞춰서 Requirement에서 Web을 통한 메뉴 추가, 메뉴 제거, 주문 확인, 주문 처리 등 필요한 기능들의 추가가 있엇다. 그리고 관련 Specification의 추가도 있었다. | |
| **팀원 3**  **(이름: 황성우)** | 교수님의 상담결과를 바탕으로 NUGU 스피커가 가지는 경제성에 초점을 두기로 하였다. 기존의 키오스크 기기의 가격이 수백만원대를 넘어가고, 이는 영세 사업자에게 굉장히 큰 무리로 다가오기 때문에, NUGU 스피커를 통해서 키오스크를 대체할 수 있는 방향으로 프로젝트의 목표를 수정했다. 또 주 사용자가 식당을 방문한 고객뿐 아니라 가게 주인인 점도 고려하여 주문 상황을 확인할 수 있는 Web 기반의 시스템을 추가하기로 하였다. | |
| **사진첨부** | | 사람, 실내, 남자, 노트북이(가) 표시된 사진  자동 생성된 설명 | | |

**◼ 출석부**

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **일시** | 2019년 11 월 1 일 금 요일 오후 6시 – 오후 9시 (총 3 시간) | | | | |
| **참 석 자** | | | | | |
|  | | **학번** | **이름** | **참석/불참석** | **참석자 서명** |
| **팀장** | | **2014005414** | **김정모** | **○** | **개체, 옷걸이이(가) 표시된 사진  자동 생성된 설명** |
| **팀원1** | | **2017029134** | **이하민** | **○** | **개체, 옷걸이, 실내, 하늘이(가) 표시된 사진  자동 생성된 설명** |
| **팀원2** | | **2014026208** | **이효식** | **○** | **개체, 시계이(가) 표시된 사진  자동 생성된 설명** |
| **팀원3** | | **2016026599** | **황성우** | **○** | **텍스트이(가) 표시된 사진  자동 생성된 설명** |

**\* 직접 한 서명만 인정됩니다.**